



Erasmus+

Thrive! Las habilidades empresariales
como base sólida para un futuro en la
industria creativa

Módulo 3 - Emprendimiento femenino

Manual del profesor - Juego de gestión



Erasmus+

Autor: Stivako

The “Thrive! El proyecto de habilidades empresariales como base sólida para un futuro en la industria creativa tiene como objetivo central apoyar a las empresas y emprendedores (jóvenes) (mujeres) y a sus empleados en el sector creativo para pasar por un proceso de transformación e innovación que es necesario para sobrevivir los tiempos actuales y convertirse en una empresa con un caso de negocio sostenible.

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación refleja solo las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en el mismo.

Los socios del proyecto dentro de este programa son:



© 2018 Thrive project, Erasmus+ 2016-1-NL01-KA202-022890. Ninguna parte de este documento puede reproducirse de ninguna forma sin la autorización de Stivako (coordinador del proyecto).

Contact address:

Stivako
Boeingavenue 207
1119 PD Schiphol-Rijk
The Netherlands
tel. +31 20 5435670
info@stivako.nl

Project website: www.thriveproject.eu

- **Introducción**

Información básica del juego de gestión PNP (Papel no plástico) ver el Manual del alumno.

Cuando trabajas con más grupos (más / menos 10 estudiantes por grupo) puedes crear más empresas. Debe duplicar la lista de clientes y cambiar los nombres de las empresas.

Juego de gestión de guiones:

Formas:

- 1. Suministre papel (no ordene muy pocas materias primas).**
- 2. Stock de materias primas (estado en el formulario de stock a la llegada).**
- 3. Empresa operativa de la cuenta.**
- 4. Stock de producto terminado.**
- 5. Orden.**
- 6. Comunicación sobre la recepción del pedido por parte del cliente.**
- 7. Forma de pago (destinada a clientes).**

Papel para vendedor de papel:

Cartón para hacer moldes (tablero gris)

Papel:

A3 blanco,

color A4 y A3

Papel marrón (para envolver el producto antes de la entrega)

- Materiales:**
- gobernantes**
- Tablas / placas en las que se pueden cortar los moldes / productos**
- Cajas con recursos de producción:**
- cuchillos**
- cinta adhesiva**
- marcadores adhesivos**
- 2 tijeras**
- marcadores de color**
- borradores**
- plumas**
- marcadores**
- marcadores de texto**
- • bandas elásticas**

Placas de identificación:

PNP de gestión

Gestión (si corresponde)

Gestión (si corresponde)

PNP de producción

Producción (si corresponde)

Producción (si corresponde)

Vendedor de papel

Cliente

Ejemplos de productos:

taza, caja 1, caja 2, almohada (con varias compañías, juegos



múltiples)

Manual del alumno (explicación del juego, varias formas)

Organización del juego.

- Arregle la mesa para el vendedor de papel
- Organizar la mesa para el cliente.
- Placas de identificación en las puertas
- Estantes / placas en las que se pueden cortar los productos.
- por grupo: 2 o 3 reglas por grupo, 6x pizarra gris, un rollo de papel, una caja de recursos de producción, una hoja de papel de ejemplo, es decir, 1 hoja de rotafolio, 1 hoja de A4, 1 hoja de A3, 4 productos de ejemplo : taza, caja, estuche, paja.

Para cada grupo una lista de teléfonos con número de cliente y empresa PNP

Material para la gestión de la empresa PNP:

Formulario 1, 2, 3, 4, 5

Una lista de teléfonos por empresa.

Material para el cliente:

Manual del estudiante

Formularios de cita

2 gobernantes

Una muestra de productos por cliente

Calculadora

Un conjunto de pedidos urgentes por cliente

Formas 6,7

Una lista telefónica con el número de teléfono de la empresa.

Material en el vendedor de papel:

Manual del estudiante

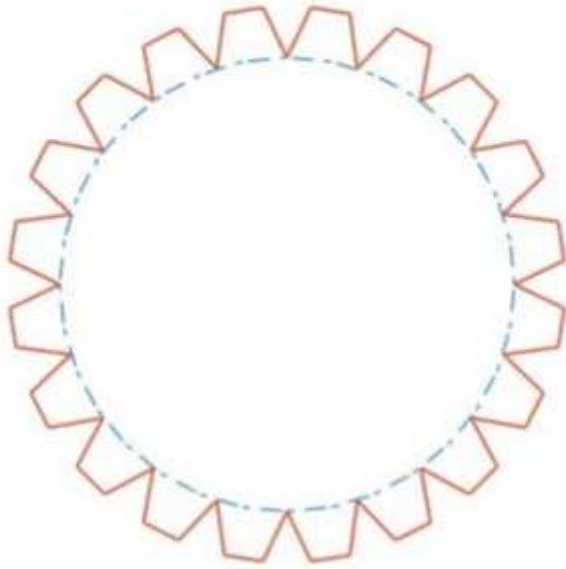
forma 3 stock de papel

Aula / habitaciones, con teléfono o teléfonos móviles. Escriba los números de teléfono en la guía telefónica para que los clientes y las empresas puedan comunicarse entre sí.

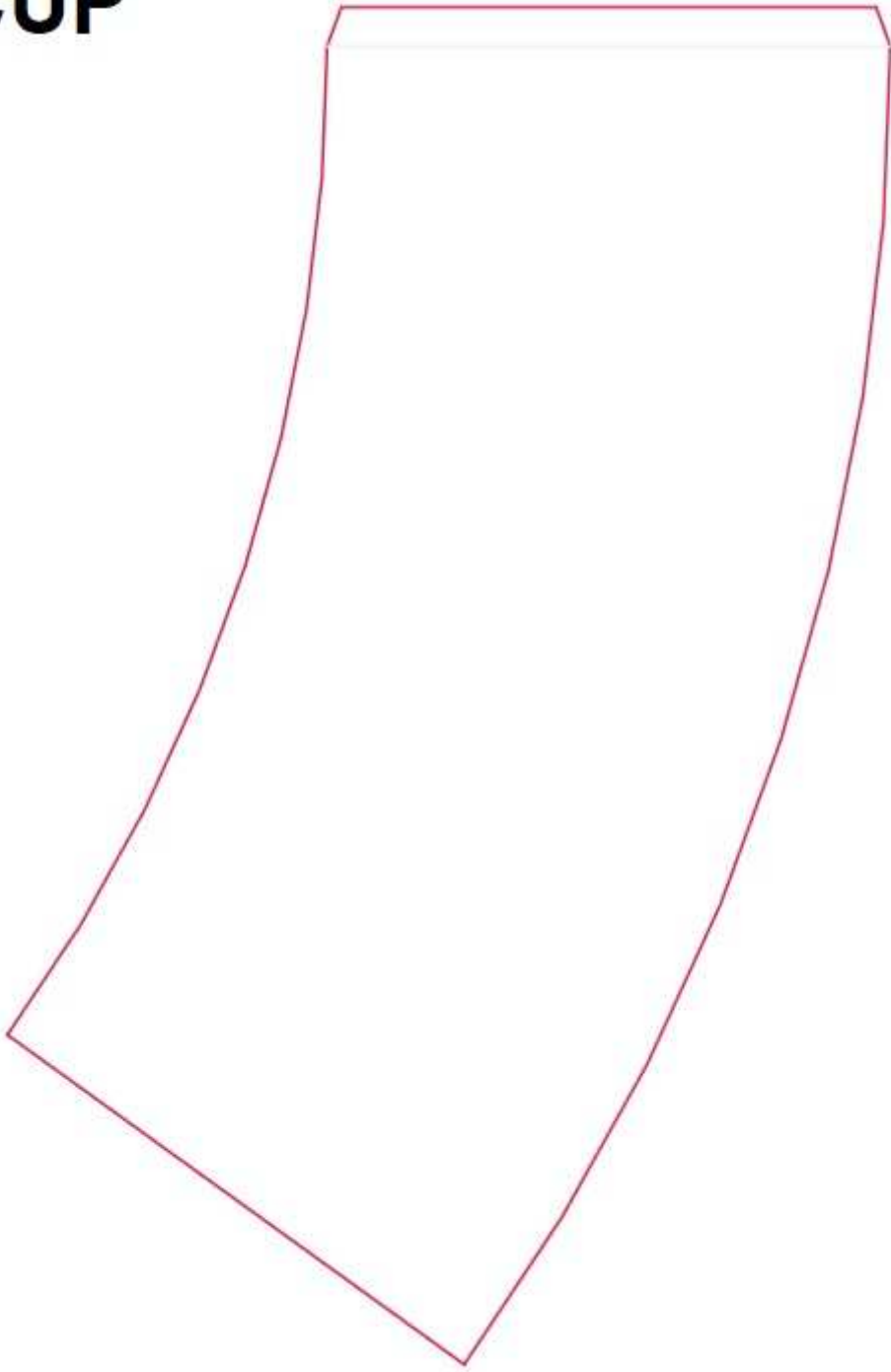
Modelos de los productos:

Originales para producir los ejemplos para la empresa PNP y el cliente ver PDF

Cup bottum

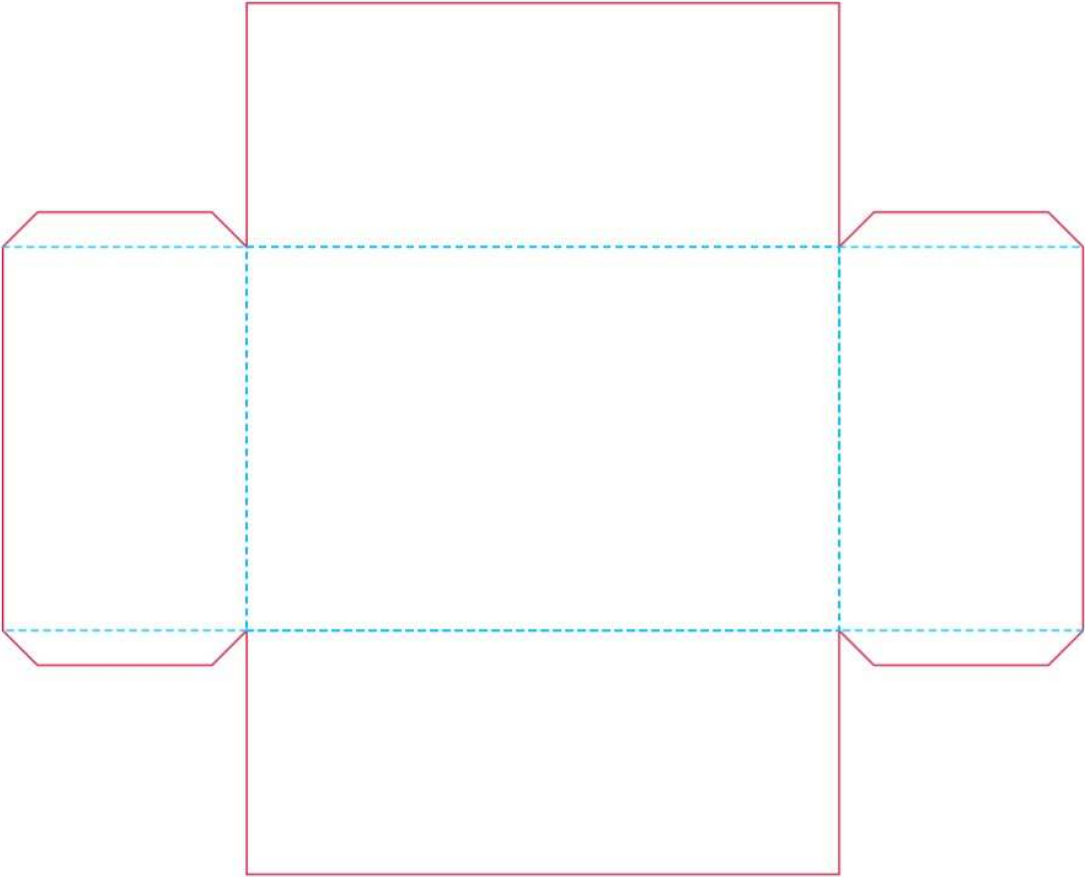


CUP

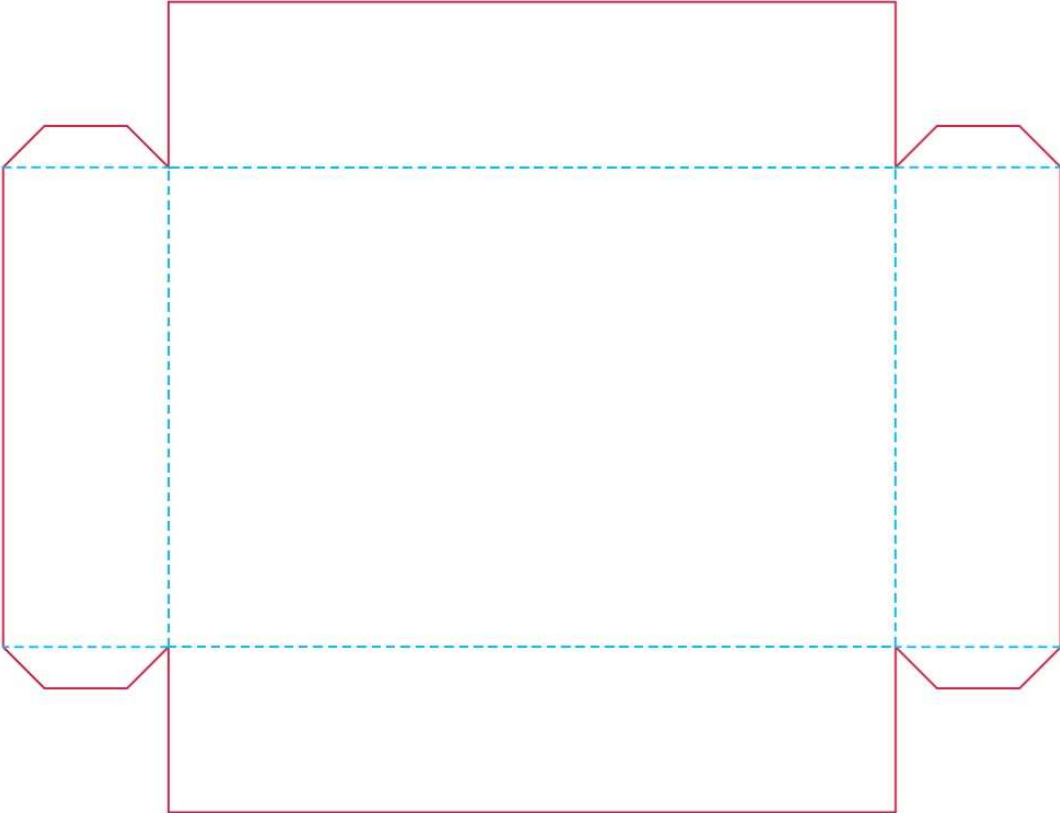


© 2013 Pearson Education, Inc.

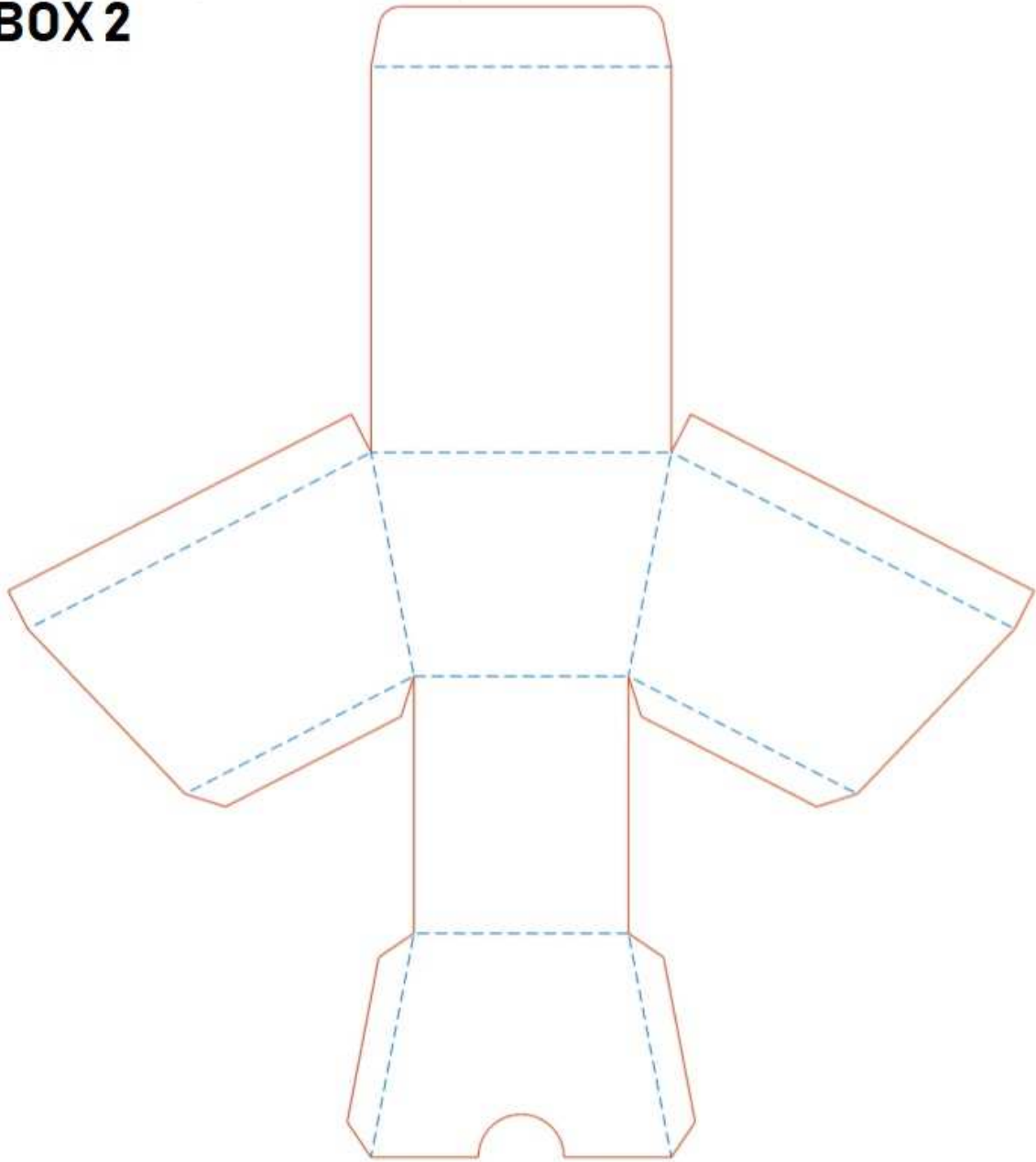
BOX1 BOX WITH LIT: BOX



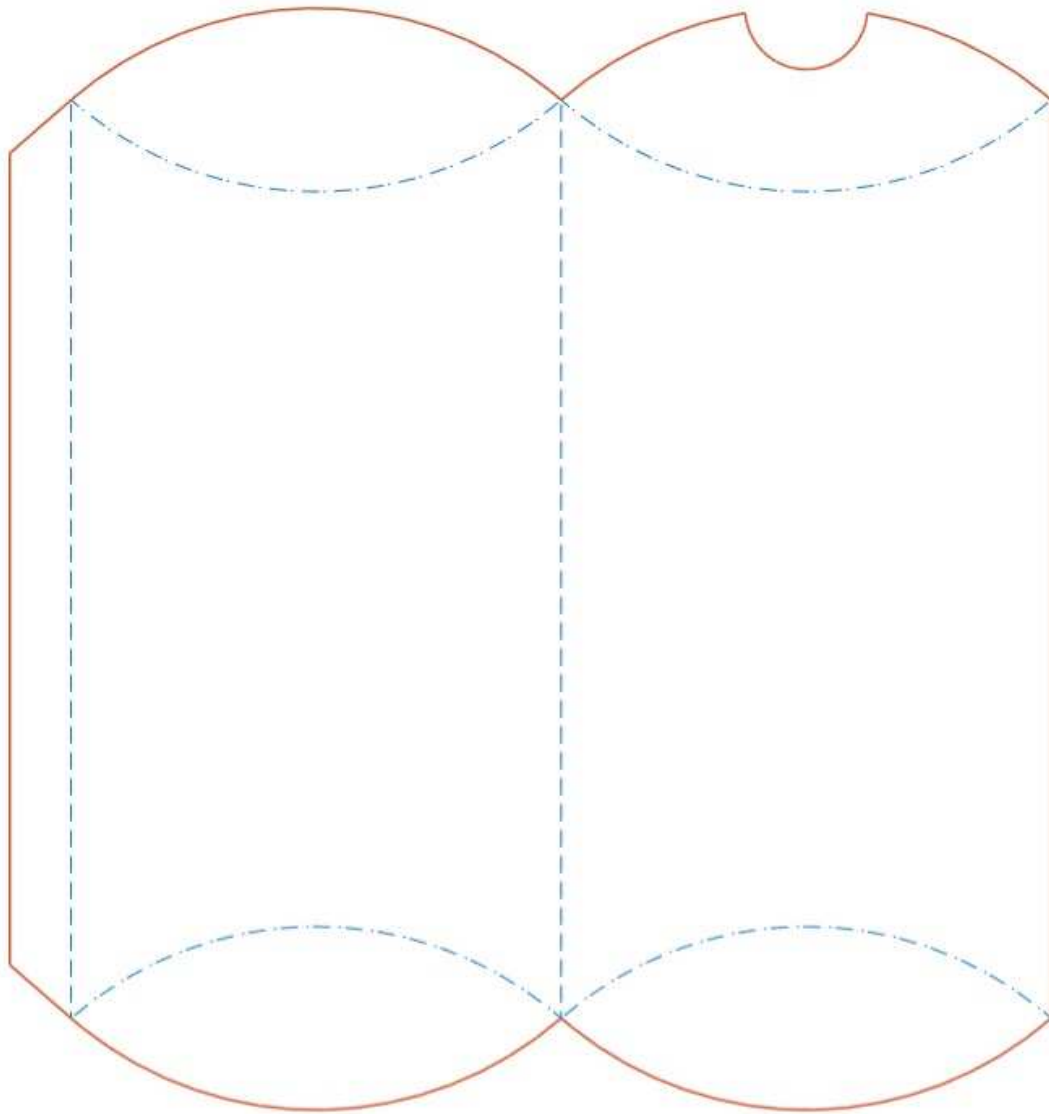
BOX 1 with lit: lit

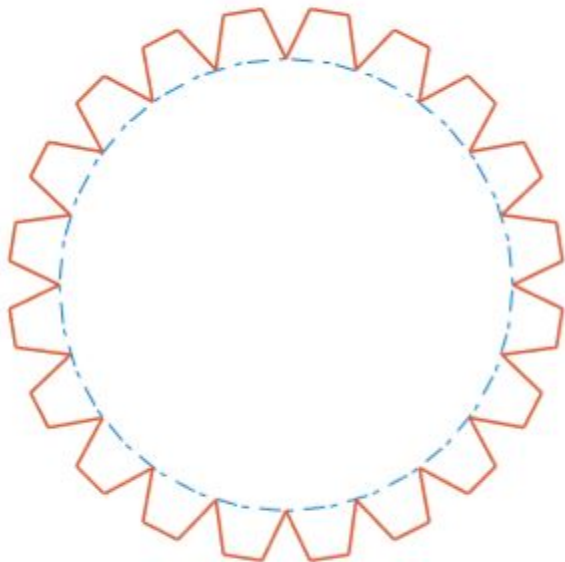


BOX 2

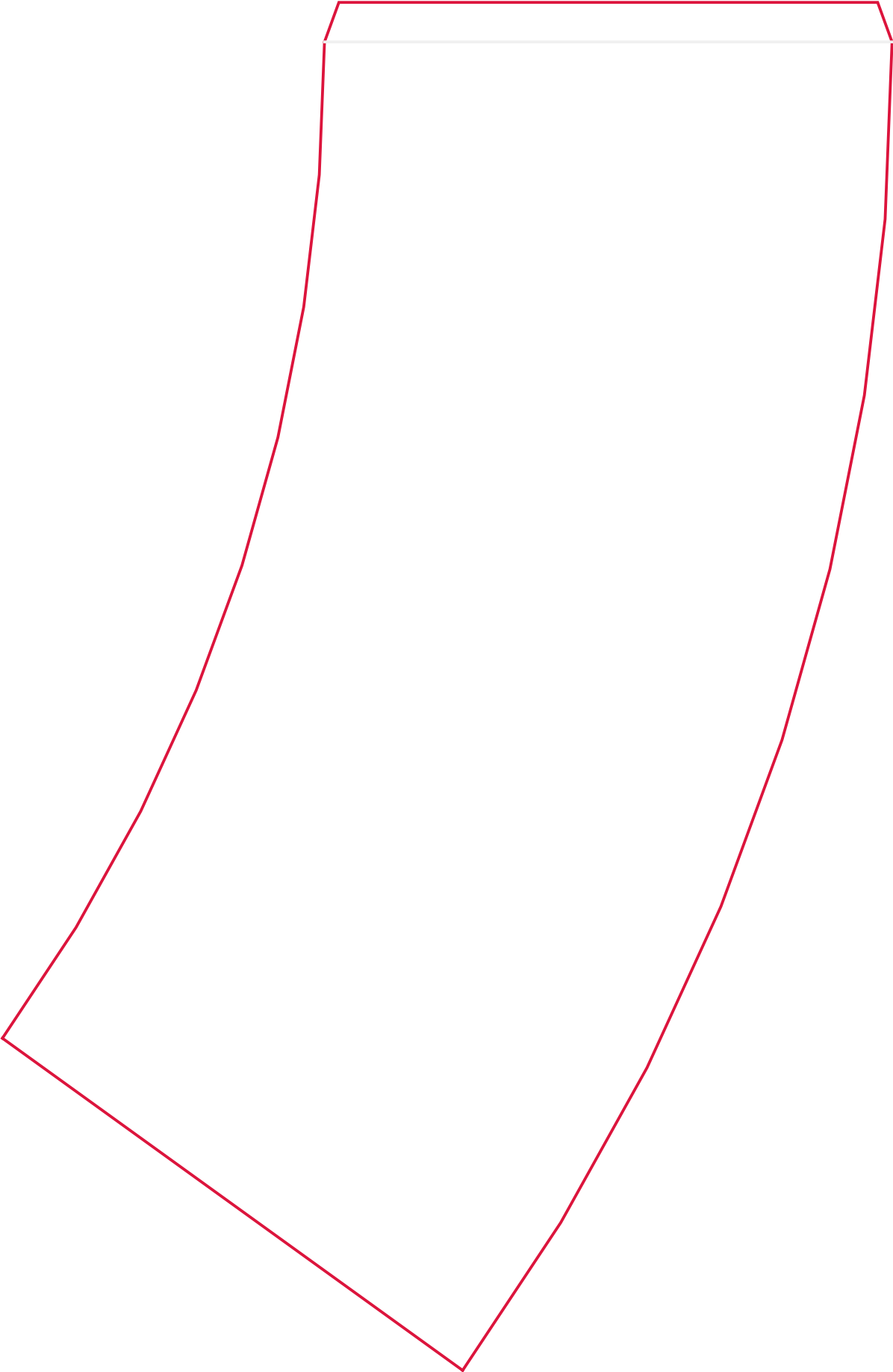


Pillowpack

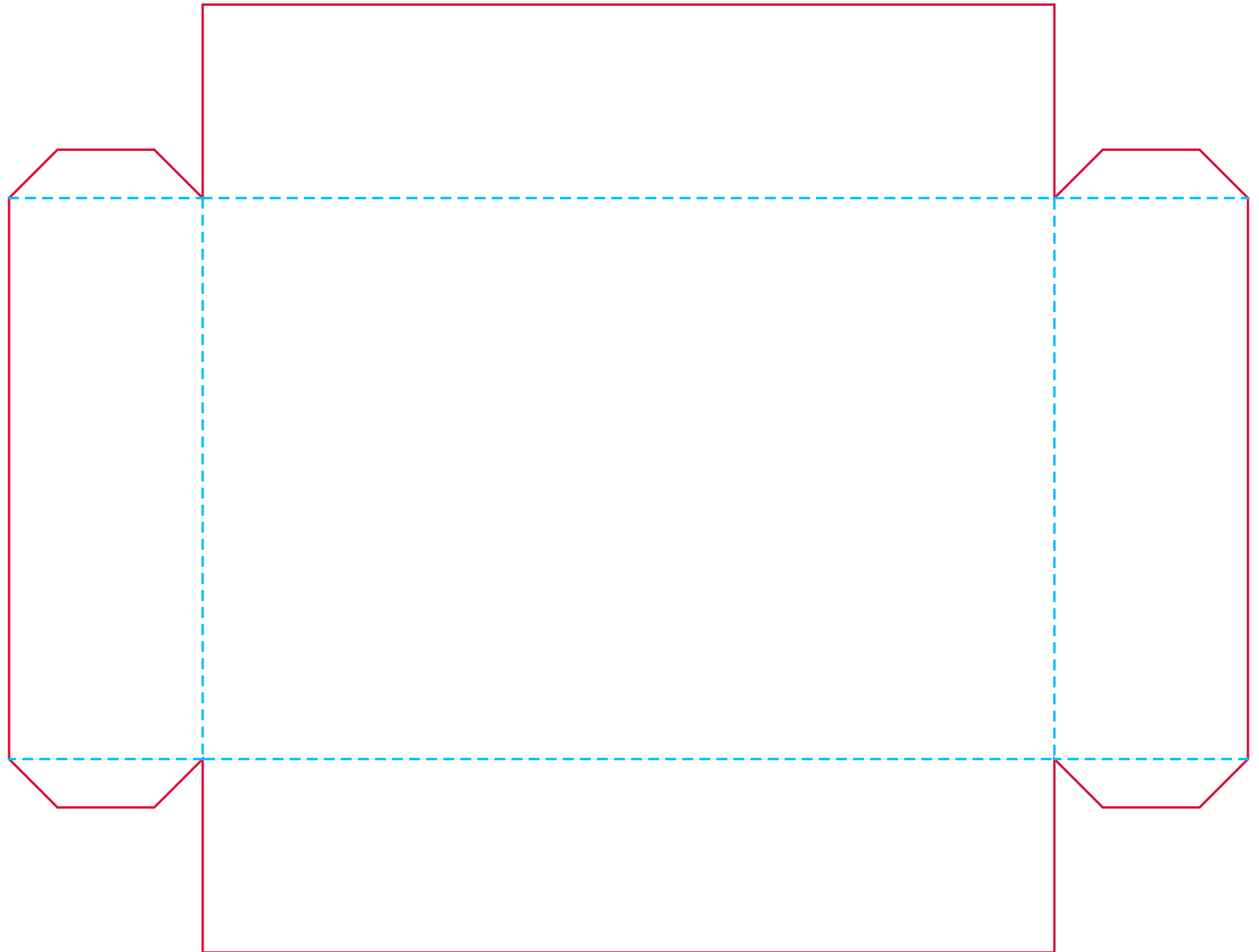




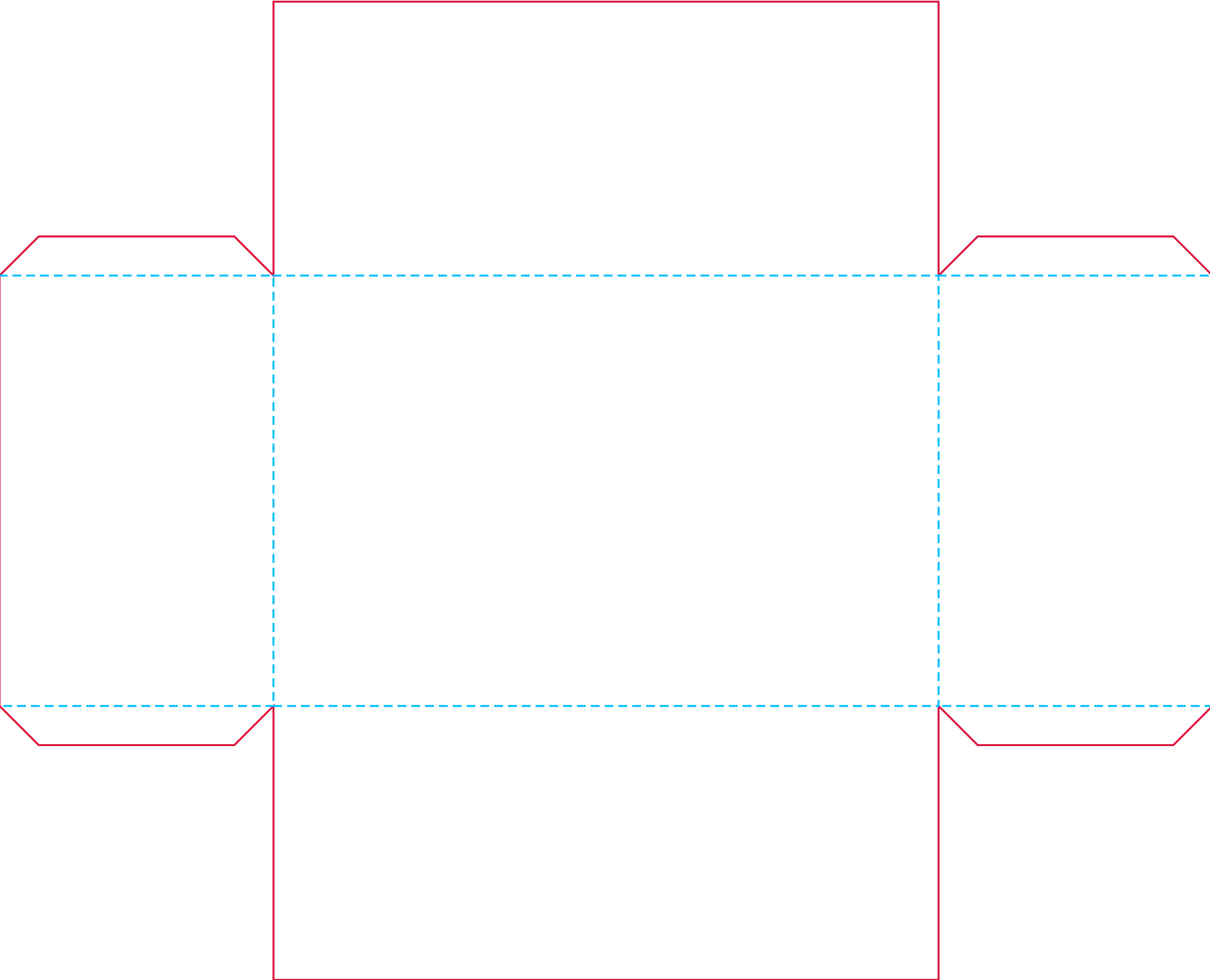
Truncated cone D80, D60 x 100 (cm)

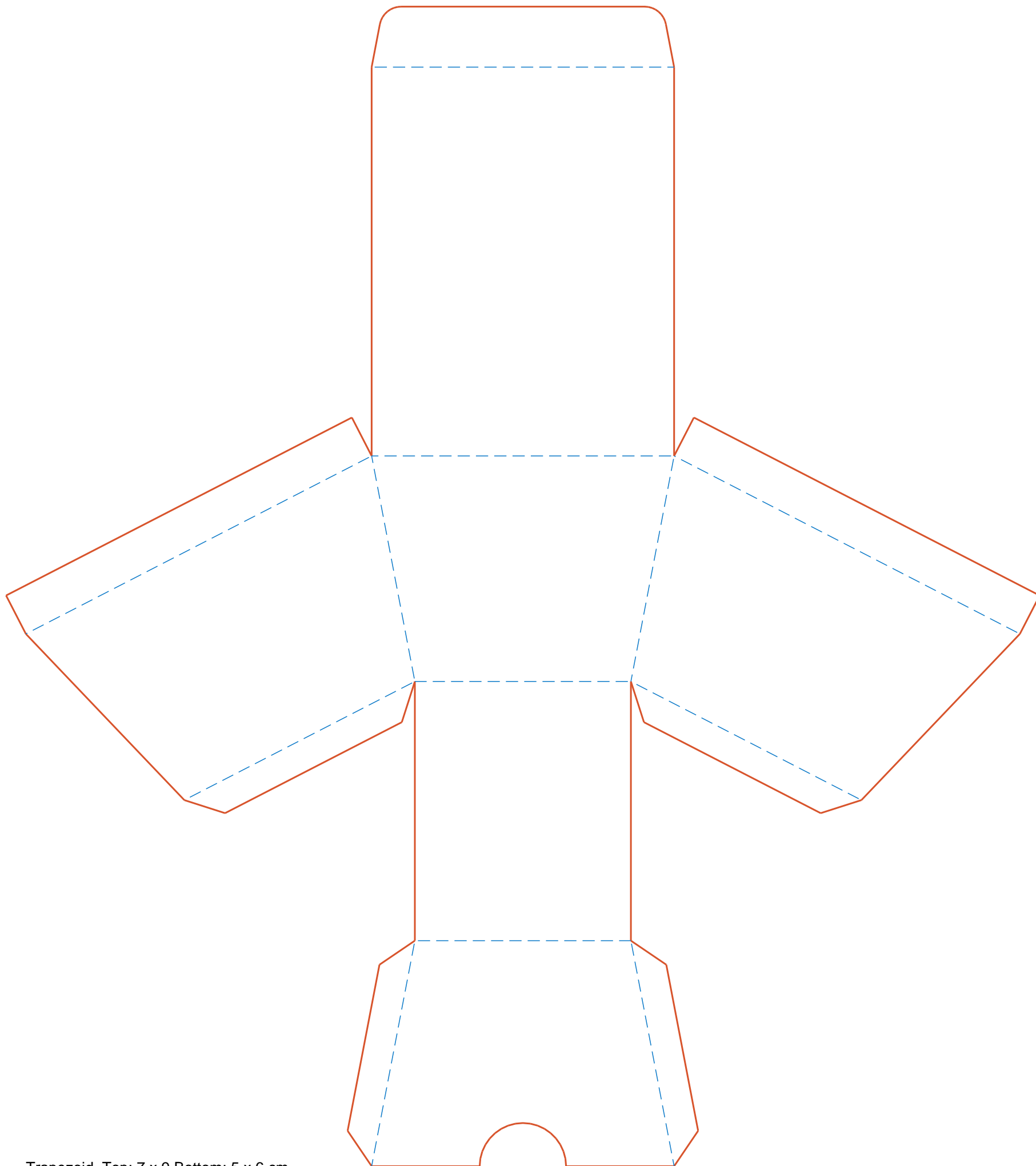


Box with lid 170 x 110 x 70 LID40 (cm): lid

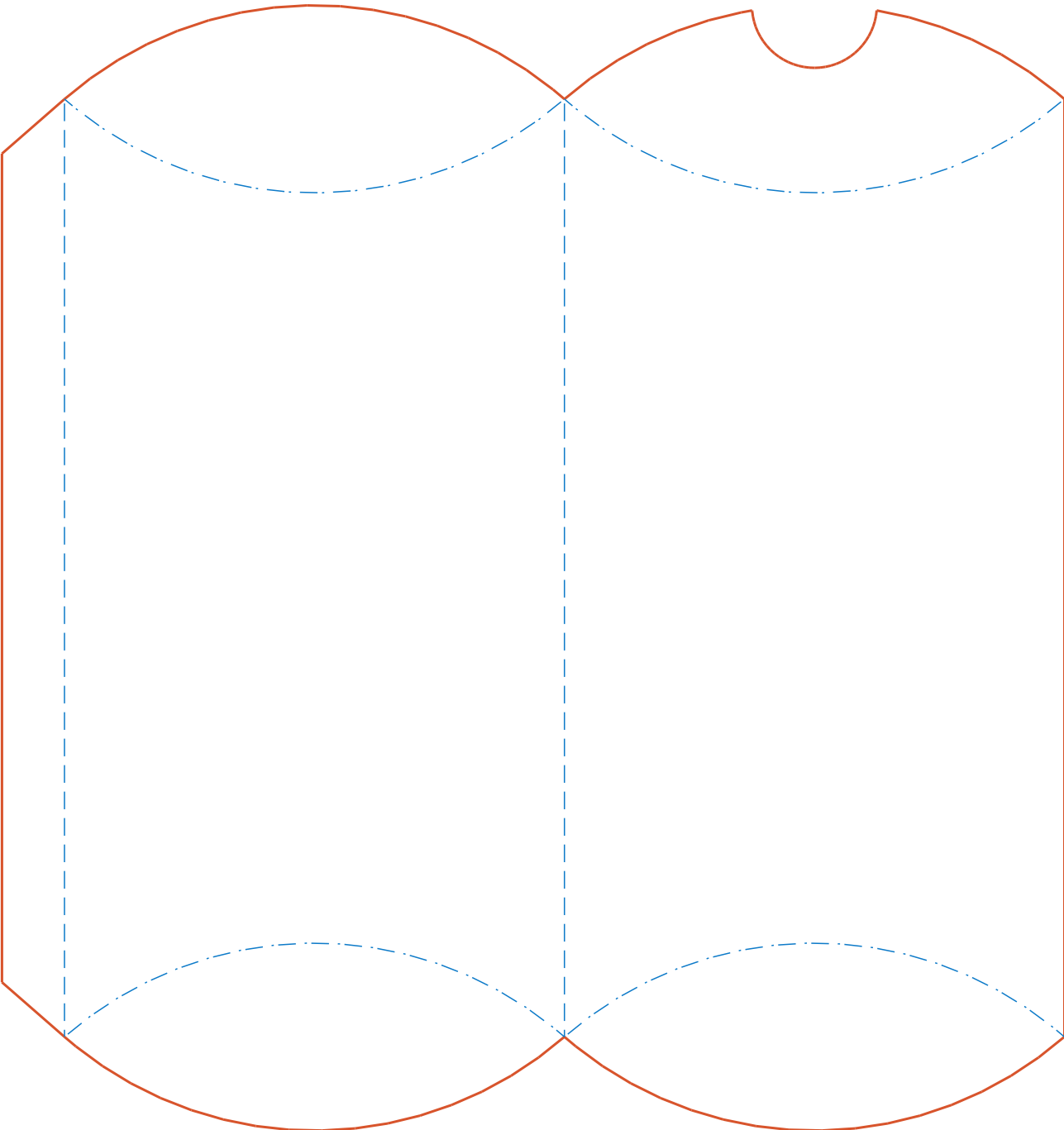


Box with lid 170 x 110 x 70 LID40 (cm): base





Trapezoid Top: 7 x 9 Bottom: 5 x 6 cm



Pillow pack 8 x 3 x 15 cm

TAMBIÉN HACER PARA:
DIRECTOR PNP,
PRODUCCION PNP

Y si corresponde idem para otras compañías productoras

CLIENTE

VENDEDOR DE PAPEL

VENDEDOR DE PAPEL